

KREATYWNE WYZWANIA JĘZYKOWE W RAMACH NAUKI ZDALNEJ DLA UCZNIÓW KLAS PIERWSZYCH w oparciu o zasoby analogowe i cyfrowe kursu New English Adventure 1

ROZDZIAŁ 8**LEKCJA 1, 2 i 3**

CZEGO TWOJE DZIECKO NAUCZY SIĘ DZIĘKI TYM ZADANIOM?

- utrwali nazwy zwierząt domowych i hodowlanych za pomocą quizów i kart obrazkowych
- poćwiczy korzystanie z narzędzi TIK
- wdroży się do samodzielnej nauki języka angielskiego.

Poinformuj dziecko o celach językowych lekcji.

ZADANIE ROZGRZEWKOWE – ok. 10 minut

PRZYGOTUJCIĘ:

- dostęp do Internetu na dogodnym urządzeniu

- Wejdźcie na stronę quizu o nazwie **QUIZLET**, który zawiera słownictwo z rozdziału nr 8.
- Zjedźcie w dół strony, gdzie znajduje się słowniczek obrazkowy wraz z nagraniami wymowy poszczególnych słów.
- Zachęć dziecko do samodzielnego przeczytania na głos każdego kolejnego słowa, a następnie klikania w ikonkę głośnika, jaka znajduje się przy każdym przykładzie i sprawdzenia poprawności wymowy.
- Poproś, aby dziecko powtórzyło wymowę danego słowa jeden lub dwa razy, nawet jeśli wcześniej zrobiło to poprawnie.
- Jeśli uznasz, że dziecku spodoba się poniższy pomysł, możecie zorganizować zabawę, w której Ty i Twoje dziecko otrzymujecie punkty za poprawne wypowiedzenie słowa.

Zasady gry:

- grę zaczyna dziecko, które wypowiada pierwsze słowo,
- następnie Ty również starasz się wypowiedzieć słowo (możesz udawać, że nie bardzo Ci to wychodzi),
- poproś dziecko, by kliknęło w ikonkę głośnika i wspólnie zweryfikujecie, czyja wersja wymowy była poprawna,
- ten, kto wymówił docelowe słowo poprawnie, otrzymuje punkt,
- na koniec podliczacie zdobyte punkty,
- osoba, które wygra w ramach nagrody zagra w jeden z poniższych quizów:

Quiz 1 (<https://quizlet.com/504986806/match>)

Quiz 2 (<https://quizlet.com/504986806/gravity>)

Quiz 3 (<https://quizlet.com/504986806/test>)

- nagrodą może być też inna atrakcja, jaką ustalicie między sobą przed zadaniem.

ZADANIE GŁÓWNE – ok. 10-15 minut

PRZYGOTUJ CIE:

- dostęp do zasobów kursu New English Adventure 1 na eDesku
- nożyczki

- W tajemnicy przed dzieckiem przygotuj mu niespodziankę.
 - Otwórz zeszyt ćwiczeń na stronie nr 135, gdzie znajdują się karty obrazkowe ze zwierzętami.
 - Skseruj obrazki, a następnie przetnij każdy z nich na ukos, w poprzek lub wzdłuż (każdy obrazek możesz pociąć inaczej).
 - Pomieszaj tak utworzone puzzle i wrzuć do dowolnego pojemnika.
 - Następnie udostępniij dziecku zbiór pociętych obrazków i poproś, aby losowało kolejne części.
 - Zadaniem dziecka jest losowanie pociętych obrazków, odgadywanie, jakie zwierzątko znajduje się na połówce obrazka i podawanie nazw w języku angielskim.
 - Poproś dziecko, aby każdą część obrazka układało na stole – jeśli w kolejnych podejściach trafi na brakującą połowę, jego zadaniem jest połączenie tych dwóch części i powiedzenie na głos: *I've got a ... (dog, mouse, cat, itd.)* czyli *Mam psa/mysz/kota/itd.*
 - Kiedy wszystkie puzzle zostaną ułożone, możesz podroczyć się z dzieckiem i błędnie nazywać wybrane obrazki – wskazując na kota, możesz mówić *I've got a hamster.*
 - Zadaniem dziecka będzie poprawienie Twoich błędów – *No, you have got a cat!*
-

ZADANIE KOŃCOWE – ok. 10 minut

PRZYGOTUJ CIE:

- podręcznik New English Adventure 1
 - zeszyt lub kartkę formatu A4
 - klej
- karty z poprzedniego zadania

- Poproś dziecko, aby przykleiło puzzle ze zwierzętami z poprzedniego zadania na kartkę formatu A4 lub do zeszytu.
- Następnie zadaniem dziecka jest podpisanie każdego zwierzątka.
- Jako wzór dziecko może korzystać ze słów znajdujących się w podręczniku na stronie 60 i 61 lub w quizie z zadania rozgrzewkowego.