

NEW

English Adventure



3 POMYSŁY na gry

Wykorzystanie gier i zabaw na lekcji języka angielskiego w najmłodszych klasach to konieczność. Bawienie się na lekcjach języka angielskiego pomaga:

- uświadomić dzieciom bardziej realne i naturalne użycie języka obcego,
- ćwiczyć język w jego naturalnym kontekście,
- rozwijać umiejętności XXI wieku jak np. współpracę z rówieśnikami.

Wykorzystaj poniższe przykłady gier z kursu **New English Adventure** na swoich zajęciach.

1

Powtórz, jeśli prawda

Przymocuj do tablicy karty obrazkowe np. przedstawiające produkty spożywcze. Wskaż dowolną kartę i podaj jej nazwę. Dzieci powtarzają słowo, jeśli jest zgodne z obrazkiem, jeśli nie, tupią nogami w podłogę. W miarę rozwoju zabawy zamiast pojedynczych słów podawaj nazwy zdania: (She) likes / doesn't like (peas).

2

Muzyczne karty

Przygotuj nagranie z muzyką. Rozdaj dzieciom pomieszane karty obrazkowe i odpowiadające im karty wyrazowe. Włącz nagranie. Zadaniem dzieci jest podawać sobie karty. Kiedy zatrzymasz muzykę, uczniowie z kartami obrazkowymi wstają, kiedy słyszą słowo odpowiadające ich obrazkowi.

3

Trochę inne bingo

Poproś uczniów, by narysowali obrazki ilustrujące jakąś grupę słownictwa (np. zwierzęta). Podczas gdy dzieci będą rysować, napisz słowa z tej grupy słownictwa na małych kartkach papieru i włóż je do pudełka lub torby. Poproś uczniów, by wstali. Wyciągaj po jednej karteczce i czytaj słowo. Uczniowie, którzy narysowali odpowiednie zwierzę lub rzecz, siadają. Kontynuuj do wyczerpania karteczek.

Dodatkowe **70 pomysłów** na aktywności znajdziesz w książce nauczyciela do *New English Adventure 3*. Jesteś ciekaw co ciekawego czeka na uczniów i nauczycieli w kursie?

Zapraszamy do [ePanelu!](#)