

NEW

# English Adventure



## 3 POMYSŁY na pracę z wideo

Wideo na lekcji języka angielskiego to doskonały sposób na prezentację, powtarzanie lub utrwalanie języka. Wideo łączy w sobie wyobrażenia, ruch, barwy i dźwięki, doskonale spełniając różnorodne funkcje edukacyjne.

Dlaczego warto wykorzystywać filmy na lekcji z najmłodszymi?

- ▣ Tworzą naturalny kontekst do nauki słownictwa i gramatyki.
- ▣ Budują pozytywne nastawienie do języka.
- ▣ Utrzymują uwagę i zaangażowanie.

Wykorzystaj poniższe przykłady gier z kursu **New English Adventure** na swoich zajęciach.

1

### *Dopasuj karty do filmu*

Wybierz karty obrazkowe, przedstawiające przedmioty występujące w wybranym materiale wideo oraz przypadkowe karty obrazkowe dla lekkiego zmylenia uczniów i umieść je na tablicy. Wyświetl film i poproś uczniów o wybranie tych kart, które zostały przedstawione w materiale filmowym. Dla podniesienia poziomu trudności zadania, zadaj uczniom pytania związane z wybranymi przez nich przedmiotami lub poproś ich o opowiedzenie gdzie, dlaczego lub kiedy pojawiły się one w filmie.

2

### *Alternatywne zakończenie*

Wyświetl wybrany film i zatrzymaj go kilkakrotnie w trakcie oglądania. Po zatrzymaniu filmu zapytaj uczniów, co wydarzy się dalej lub daj uczniom możliwość wybrania lub głosowania za jednym z zaproponowanych przez Ciebie scenariuszy. Ćwiczenie to może być również wykorzystane w formie pracy domowej, w której uczniowie będą mieli za zadanie narysować ich zakończenie filmu.

# 3

## **Burza mózgów**

To zadanie może być wykorzystane w trakcie lekcji lub jako forma rozgrzewki. Podziel klasę na dwie drużyny lub poproś uczniów by pracowali w parach. Wyświetl fragment wybranego filmu z wyłączonym głosem. Poproś, aby uczniowie w drużynie lub w parach wypisali wszystkie nazwy przedmiotów lub czynności, które pojawiły się w prezentowanym filmie. Drużyna lub para, która wypisze najwięcej słówek zwycięża.

W *New English Adventure 3* dubbingowane fragmenty filmów Disneya znajdują się na płycie DVD dołączonej do zeszytu ćwiczeń oraz na oprogramowaniu do tablicy interaktywnej, kod do którego jest dostępny w książce nauczyciela. Dodatkowe pomysły na aktywności znajdziesz w książce nauczyciela.

Jesteś ciekaw co ciekawego czeka na uczniów i nauczycieli w kursie? Zapraszamy do [ePanelu](#)!

